

LE JOUEUR DE FLûTE

Hamelin Grimm



L'auteur

Les frères Grimm (en allemand Brüder Grimm ou Gebrüder Grimm) étaient deux linguistes, philologues et collecteurs de contes de langue allemande : Jacob Grimm, né le 4 janvier 1785 à Hanau et mort le 20 septembre 1863 à Berlin, et Wilhelm Grimm, né le 24 février 1786 à Hanau et mort le 16 décembre 1859 à Berlin. Les œuvres communes les plus significatives de Jacob et Wilhelm Grimm sont leur collection de contes pour enfants, leur recueil de légendes. Jacob Grimm apporta des contributions de première importance à la linguistique allemande

Résumé

Un jour, un joueur de flûte se présente comme étant un exterminateur de rats., il propose de débarrasser la ville des rats, moyennant finances. Le maire et les habitants de la ville acceptèrent sa proposition avec joie. L'homme sort sa flûte et à peine se met-il à jouer que les rats sortent des maisons, enchantés par cette musique. Il les entraîne ainsi en dehors de la ville, jusqu'au Weser, dans lequel ils plongent en masse et se noient. Sa tâche accomplie, l'homme retourne à la ville toucher son salaire mais les bourgeois refusent de le payer. Le flûtiste quitta la ville, le cœur plein d'amertume. Il y revint cependant un 26 juin, sous les traits d'un chasseur pendant que tout le monde était à l'église, il sortit sa flûte de nouveau et commença à jouer dans les ruelles de la ville. Mais cette fois, ce sont les enfants qui arrivent en courant, ensorcelés par sa musique. Il les conduisit par la porte de l'est en continuant de jouer, et ils allèrent jusqu'à la montagne Koppelberg, où il disparut avec eux à jamais.

Le Conte dans toute sa splendeur...

Ce conte a été inspiré d'une légende née en 1284 en Allemagne dans la petite ville de Hamelin. Cette ville fut infestée de rats au grand désarroi de ses habitants. La légende n'a pas d'origine connue, elle retranscrit juste la peur des habitants de la ville pendant des siècles ! Le Joueur de Flûte de Hamelin a été publié dans **Légendes allemandes en 1816 par les Frères Grimm** et dans Les Reîtres des Chroniques du règne de Charles IX de Prosper Mérimée. Dans **la série Grimm**, le joueur de flûte est interprété par un jeune homme, lycéen et musicien. Il joue en l'occurrence de la flûte, et faisait parti d'un groupe de musique classique, qui ne voulait plus de lui. Le jeune homme devient alors DJ lors de soirées où il est très attendu. Il devient de plus en plus solitaire, et pour se venger de ses anciens amis du groupe de musique, il les convie à une de ses soirées où il en est le DJ. En attendant leur arrivée, le garçon libère ses rats de cage, et les emmène, dans la soirée où il l'est obligera à attaquer les jeunes. <https://grimm.hypnoweb.net/grimm/les-dossiers/les-contes/saison-1-les-contes/le-joueur-de-flute-de-hamelin.215.59/> (différentes versions du joueur de flûte) Plus près de nous, l'histoire a été relatée sous diverses formes dans une multitude de dessins animés et de séries pour la jeunesse, et même par quelques chansons et autres jeux vidéo. Le 19 mars 1879, l'opéra **Der Rattenfänger von Hameln** composé par Victor Ernst Nessler est joué à Leipzig. En 2017, **le groupe BTS** s'inspire de cette légende dans leur chanson **Pied Piper** dans laquelle ce sont leurs fans qui sont attirés par leur musique. En 1972, le **film de Jacques Demy, Le Joueur de flûte**, est une adaptation directe du conte.

Dans la deuxième partie de la deuxième saison de la série Espagnole **La casa de papel**, un plan consistant à attirer la police loin du cerveau de l'opération grâce à un émetteur téléphonique installé dans une voiture est baptisé **Plan Hamelin**, il est dit "il jouera un air de flûte, et tous les rats des environs s'élanceront derrière lui ». Dans **la bande dessinée Le Bal du rat mort**, un vampire ne pourra maîtriser - un pêcheur lui demandant : « Où est votre flûte ? » - les rats qui envahissent la ville d'Ostende. Dans **le film d'animation Shrek 4: il était une fin**, il apparaît en tant qu'antagoniste secondaire, étant chasseur de prime et utilisant sa flûte pour forcer ses ennemis à danser et les capturer.