



The SIMS



Electronic Arts (abrégé EA) est une société américaine fondée le 28 mai 1982 et dont le siège se situe à Redwood City en Californie. Cette société, créé par Trip Hawkins en 1982, est l'une des principales productrices et développeuses mondiale de jeux vidéo.

Un univers personnalisable :

L'univers des *Sims* est, dans chaque opus du jeu, délimité par quartier. Dans ce quartier, un certain nombre de parcelles, vides ou construites, sont disponibles permettant donc aux joueurs de s'installer et de retransmettre leurs goûts, leurs styles, etc... à l'image du joueur.

La maison devient donc dans les Sims, un objet représentant le reflet de la vie rêvée ou actuelle du joueur. Elle permet notamment au joueur de **se développer virtuellement, d'imaginer un futur**, de représenter une idée pas encore effectuée. Elle peut également être **un marqueur d'humeur** étant donné que celle-ci est modifiable sans aucune limite, les possibilités de confection sont indénombrables. Les joueurs peuvent par exemple ainsi changer les couleurs des murs suivant leur humeur de la journée. Le jeu peut ainsi servir de transmetteur, de représentant de l'état d'esprit.

À travers le jeu, tout comme à l'intérieur des 4 murs d'une maison, celui-ci peut permettre aux joueurs de s'évader, de se réfugier dans leur vie digitale. En cas de soucis dans la vie réelle, celui-ci peut sortir de tous ces problèmes et ainsi retourner dans une vie plus paisible malgré sa digitalité.

Les Sims est une série de jeux vidéo de simulation de vie, développée par EA. L'univers des *Sims* est une projection humoristique et décalée de la société de consommation où il n'existe pas d'objectif précis. Le joueur doit simplement gérer les besoins de ses personnages, nommés « *Sims* », et leur faire mener la vie qu'il désire.

Constituée d'un public particulièrement large, « *Les Sims* » représentent l'une des plus importantes séries à succès du jeu vidéo, ainsi que la plus grosse franchise de jeux PC, avec près de 200 millions de jeux vendus dans le monde.

